**Soal Prioritas 1**

1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile(contoh: C# untuk Desktop Windows)

* Java untuk android
* kotlin untuk android
* swift untuk IOS
* dart untuk cross-platform/Android dan iOS.
* objective-c untuk IOS

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

* Airdroid
* google sky map
* Weather Bomb
* google keep
* Robin

**Soal Prioritas 2**

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

* garageband
* Infinity Blade
* iMovie
* Halide
* apple music

1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

* Github
* construct 2

**Soal Eksplorasi**

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

Hybrid app umumnya lebih mudah dan lebih cepat untuk dikembangkan daripada aplikasi asli. Selain itu, Hybrid ap pmembutuhkan lebih sedikit pemeliharaan.

kualitas user experience native app yang cepat dan dapat di andalkan. Namun, jika mengembangkan aplikasi untuk berbagai platform (seperti iOS dan Android) dan memperbarui aplikasi secara rutin, perlu mengalokasikan lebih banyak dana.

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

* pengembangan aplikasi hybrid sistem informasi akademik kampus